



Exercices de mathématiques

Applications linéaires

1 Définition

Exercice 1. Déterminer si les applications f_i suivantes (de E_i dans F_i) sont linéaires :

$$f_1 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (2x + y, x - y) \in \mathbb{R}^2, f_2 : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (xy, x, y) \in \mathbb{R}^3$$

$$f_3 : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (2x + y + z, y - z, x + y) \in \mathbb{R}^3$$

$$f_4 : P \in \mathbb{R}[X] \mapsto P' \in \mathbb{R}[X], f_5 : P \in \mathbb{R}_3[X] \mapsto P' \in \mathbb{R}_3[X]$$

$$f_6 : P \in \mathbb{R}_3[X] \mapsto (P(-1), P(0), P(1)) \in \mathbb{R}^3, f_7 : P \in \mathbb{R}[X] \mapsto P - (X - 2)P' \in \mathbb{R}[X].$$

Exercice 2. Soit E un espace vectoriel de dimension n et φ une application linéaire de E dans lui-même telle que $\varphi^n = 0$ et $\varphi^{n-1} \neq 0$. Soit $x \in E$ tel que $\varphi^{n-1}(x) \neq 0$. Montrer que la famille $\{x, \dots, \varphi^{n-1}(x)\}$ est une base de E .

2 Image et noyau

Exercice 3. E_1 et E_2 étant deux sous-espaces vectoriels de dimensions finies d'un espace vectoriel E , on définit l'application $f : E_1 \times E_2 \rightarrow E$ par $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$.

1. Montrer que f est linéaire.
2. Déterminer le noyau et l'image de f .
3. Appliquer le théorème du rang.

Exercice 4. Soient E un espace vectoriel et φ une application linéaire de E dans E . On suppose que $\text{Ker}(\varphi) \cap \text{Im}(\varphi) = \{0\}$. Montrer que, si $x \notin \text{Ker}(\varphi)$ alors, pour tout $n \in \mathbb{N} : \varphi^n(x) \neq 0$.

Exercice 5. Soient E un espace vectoriel de dimension n et f une application linéaire de E dans lui-même. Montrer que les deux assertions qui suivent sont équivalentes :

1. $\text{Ker}(f) = \text{im}(f)$.
2. $f^2 = 0$ et $n = 2 \text{rg}(f)$.

Exercice 6. Soient f et g deux endomorphismes de E tels que $f \circ g = g \circ f$. Montrer que $\text{ker}(f)$ et $\text{Im}(f)$ sont stables par g .

Exercice 7. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Montrer que $\text{ker}(f) \cap \text{Im}(f) = f(\text{ker}(f \circ f))$.

Exercice 8. Donner des exemples d'applications linéaires de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 vérifiant :

1. $\text{Ker}(f) = \text{Im}(f)$.
2. $\text{Ker}(f)$ inclus strictement dans $\text{Im}(f)$.
3. $\text{Im}(f)$ inclus strictement dans $\text{Ker}(f)$.

3 Injectivité, surjectivité, isomorphie

Exercice 9. Soit E un espace vectoriel de dimension 3, $\{e_1, e_2, e_3\}$ une base de E , et λ un paramètre réel.

Démontrer que la donnée de $\begin{cases} \varphi(e_1) = e_1 + e_2 \\ \varphi(e_2) = e_1 - e_2 \\ \varphi(e_3) = e_1 + \lambda e_3 \end{cases}$ définit une application

linéaire φ de E dans E . Écrire le transformé du vecteur $x = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \alpha_3 e_3$. Comment choisir λ pour que φ soit injective ? surjective ?

Exercice 10. 1. Dire si les applications $f_i, 1 \leq i \leq 6$, sont linéaires

$$\begin{aligned} f_1 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 &\mapsto (2x + y, ax - y) \in \mathbb{R}^2, \\ f_2 : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 &\mapsto (xy, ax, y) \in \mathbb{R}^3, \\ f_3 : P \in \mathbb{R}[X] &\mapsto aP' + P \in \mathbb{R}[X], \\ f_4 : P \in \mathbb{R}_3[X] &\mapsto P' \in \mathbb{R}_2[X], \\ f_5 : P \in \mathbb{R}_3[X] &\mapsto (P(-1), P(0), P(1)) \in \mathbb{R}^3, \\ f_6 : P \in \mathbb{R}[X] &\mapsto P - (X - 2)P' \in \mathbb{R}[X]. \end{aligned}$$

2. Pour les applications linéaires trouvées ci-dessus, déterminer $\text{ker}(f_i)$ et $\text{Im}(f_i)$, en déduire si f_i est injective, surjective, bijective.

Exercice 11. Soient $E = \mathbb{C}_n[X]$ et A et B deux polynômes à coefficients complexes de degré $(n+1)$. On considère l'application f qui à tout polynôme P de E , associe le reste de la division euclidienne de AP par B .

1. Montrer que f est un endomorphisme de E .
2. Montrer l'équivalence

f est bijective $\iff A$ et B sont premiers entre eux.

Exercice 12. Soient E et F deux espaces vectoriels de dimension finie et φ une application linéaire de E dans F . Montrer que φ est un isomorphisme si et seulement si l'image par φ de toute base de E est une base de F .

4 Morphismes particuliers

Exercice 13. Soit E l'espace vectoriel des applications de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , P le sous-espace des fonctions paires et I le sous-espace des fonctions impaires. Montrer que $E = P \oplus I$. Donner l'expression du projecteur sur P de direction I .

Exercice 14. Soit $E = \mathbb{R}_n[X]$ l'espace vectoriel des polynômes de degré $\leq n$, et $f : E \rightarrow E$ définie par :

$$f(P) = P + (1 - X)P'.$$

Montrer que $f \in L(E)$, donner une base de $\text{Im } f$ et de $\text{Ker}(f)$.

Indications 1. Une seule application n'est pas linéaire.

Indications 2. Prendre une combinaison linéaire nulle et l'évaluer par φ^{n-1} .

Indications 3. Faire un dessin de l'image et du noyau pour $f : \mathbb{R} \times \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$.

Indications 6. Dire que $\text{Ker}(f)$ est stable par g signifie que $g(\text{Ker } f) \subset \text{Ker } f$.

Indications 7. Montrer la double inclusion.

Indications 13. Pour une fonction f on peut écrire

$$f(x) = \frac{f(x) + f(-x)}{2} + \frac{f(x) - f(-x)}{2}.$$

Correction 1. 1. $f_1, f_3, f_4, f_5, f_6, f_7$ sont linéaires.

2. f_2 n'est pas linéaire, en effet par exemple $f(1, 1, 0) + f(1, 1, 0)$ n'est pas égal à $f(2, 2, 0)$.

Correction 2. Montrons que la famille $\{x, \dots, \varphi^{n-1}(x)\}$ est libre. Soient $\lambda_0, \dots, \lambda_{n-1} \in \mathbb{R}$ tels que $\lambda_0 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x) = 0$. Alors : $\varphi^{n-1}(\lambda_0 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x)) = 0$. Mais comme de plus $\varphi^n = 0$, on a l'égalité $\varphi^{n-1}(\lambda_0 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x)) = \varphi^{n-1}(\lambda_0 x) + \varphi^n(\lambda_1 x + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-2}(x)) = \lambda_0 \varphi^{n-1}(x)$. Comme $\varphi^{n-1}(x) \neq 0$ on obtient $\lambda_0 = 0$.

En calculant ensuite $\varphi^{n-2}(\lambda_1 \varphi(x) + \dots + \lambda_{n-1} \varphi^{n-1}(x))$ on obtient $\lambda_1 = 0$ puis, de proche en proche, $\lambda_{n-1} = \dots = \lambda_0 = 0$. La famille $\{x, \dots, \varphi^{n-1}(x)\}$ est donc libre. Elle compte n vecteurs. Comme $\dim(E) = n$ elle est libre maximale et forme donc une base de E .

Correction 3. 1. ...

2. Par définition de f et ce qu'est la somme de deux sous-espaces vectoriels, l'image est

$$\text{Im } f = E_1 + E_2.$$

Pour le noyau :

$$\begin{aligned} \text{Ker } f &= \{(x_1, x_2) \mid f(x_1, x_2) = 0\} \\ &= \{(x_1, x_2) \mid x_1 + x_2 = 0\} \end{aligned}$$

Mais on peut aller un peu plus loin. En effet un élément $(x_1, x_2) \in \text{Ker } f$, vérifie $x_1 \in E_1, x_2 \in E_2$ et $x_1 = -x_2$. Donc $x_1 \in E_2$. Donc $x_1 \in E_1 \cap E_2$. Réciproquement si $x \in E_1 \cap E_2$, alors $(x, -x) \in \text{Ker } f$. Donc

$$\text{Ker } f = \{(x, -x) \mid x \in E_1 \cap E_2\}.$$

De plus par l'application $x \mapsto (x, -x)$, $\text{Ker } f$ est isomorphe à $E_1 \cap E_2$.

3. Le théorème du rang s'écrit :

$$\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim(E_1 \times E_2).$$

Compte tenu de l'isomorphisme entre $\text{Ker } f$ et $E_1 \cap E_2$ on obtient :

$$\dim(E_1 \cap E_2) + \dim(E_1 + E_2) = \dim(E_1 \times E_2).$$

Mais $\dim(E_1 \times E_2) = \dim E_1 + \dim E_2$, donc on retrouve ce que l'on appelle quelques fois le théorème des quatre dimensions :

$$\dim(E_1 + E_2) = \dim E_1 + \dim E_2 - \dim(E_1 \cap E_2).$$

Correction 4. Montrons ceci par récurrence : Pour $n = 1$, l'assertion est triviale : $x \notin \ker \varphi \Rightarrow \varphi(x) \neq 0$. Supposons que si $x \notin \ker \varphi$ alors $\varphi^{n-1}(x) \neq 0$, ($n \geq 2$). Fixons $x \notin \ker \varphi$, Alors par hypothèses de récurrence $\varphi^{n-1}(x) \neq 0$, mais $\varphi^{n-1}(x) = \varphi(\varphi^{n-2}(x)) \in \text{Im } \varphi$ donc $\varphi^{n-1}(x) \notin \ker \varphi$ grâce à l'hypothèse sur φ . Ainsi $\varphi(\varphi^{n-1}(x)) \neq 0$, soit $\varphi^n(x) \neq 0$. Ce qui termine la récurrence.

Correction 5. (i) \Rightarrow (ii) Supposons $\ker f = \text{Im } f$. Soit $x \in E$, alors $f(x) \in \text{Im } f$ donc $f(x) \in \ker f$, cela entraîne $f(f(x)) = 0$; donc $f^2 = 0$. De plus d'après la formule du rang $\dim \ker f + \text{rg } f = n$, mais $\dim \ker f = \dim \text{Im } f = \text{rg } f$, ainsi $2 \text{rg } f = n$.

(ii) \Rightarrow (i) Si $f^2 = 0$ alors $\text{Im } f \subset \ker f$ car pour $y \in \text{Im } f$ il existe x tel que $y = f(x)$ et $f(y) = f^2(x) = 0$. De plus si $2 \text{rg } f = n$ alors par la formule Du rang $\dim \ker f = \text{rg } f$ c'est-à-dire $\dim \ker f = \dim \text{Im } f$. Nous savons donc que $\text{Im } f$ est inclus dans $\ker f$ mais ces espaces sont de même de dimension donc sont égaux : $\ker f = \text{Im } f$.

Correction 6. On va montrer $g(\text{Ker } f) \subset \text{Ker } f$. Soit $y \in g(\text{Ker } f)$. Il existe $x \in \text{Ker } f$ tel que $y = g(x)$. Montrons $y \in \text{Ker } f$:

$$f(y) = f(g(x)) = f \circ g(x) = g \circ f(x) = g(0) = 0.$$

On fait un raisonnement similaire pour l'image.

Correction 7. Pour montrer l'égalité $\ker f \cap \text{Im } f = f(\ker f^2)$, nous montrons la double inclusion.

Soit $y \in \ker f \cap \text{Im } f$, alors $f(y) = 0$ et il existe x tel que $y = f(x)$. De plus $f^2(x) = f(f(x)) = f(y) = 0$ donc $x \in \ker f^2$. Comme $y = f(x)$ alors $y \in f(\ker f^2)$. Donc $\ker f \cap \text{Im } f \subset f(\ker f^2)$.

Pour l'autre inclusion, nous avons déjà que $f(\ker f^2) \subset f(E) = \text{Im } f$. De plus $f(\ker f^2) \subset \ker f$, car si $y \in f(\ker f^2)$ il existe $x \in \ker f^2$ tel que $y = f(x)$, et $f^2(x) = 0$ implique $f(y) = 0$ donc $y \in \ker f$. Par conséquent $f(\ker f^2) \subset \ker f \cap \text{Im } f$.

Correction 8. 1. Par exemple $f(x, y) = (0, x)$ alors $\text{Ker } f = \text{Im } f = \{0\} \times \mathbb{R} = \{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$.

2. Par exemple l'identité : $f(x, y) = (x, y)$. En fait un petit exercice est de montrer que les seules applications possibles sont les applications bijectives (c'est très particulier aux applications de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2).

3. L'application nulle : $f(x, y) = (0, 0)$. Exercice : c'est la seule possible !

Correction 9. 1. Comment est définie ϕ à partir de la définition sur les éléments de la base ? Pour $x \in E$ alors x s'écrit dans la base $\{e_1, e_2, e_3\}$, $x = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \alpha_3 e_3$. Et ϕ est définie sur E par la formule

$$\phi(x) = \alpha_1 \phi(e_1) + \alpha_2 \phi(e_2) + \alpha_3 \phi(e_3).$$

Soit ici :

$$\phi(x) = (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3)e_1 + (\alpha_1 - \alpha_2) + \lambda\alpha_3e_3.$$

Cette définition rend automatiquement ϕ linéaire (vérifiez-le si vous n'êtes pas convaincus!).

2. On cherche à savoir si ϕ est injective. Soit $x \in E$ tel que $\phi(x) = 0$ donc $(\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3)e_1 + (\alpha_1 - \alpha_2) + \lambda\alpha_3e_3 = 0$. Comme $\{e_1, e_2, e_3\}$ est une base alors tous les coefficients sont nuls :

$$\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 0, \quad \alpha_1 - \alpha_2 = 0, \quad \lambda\alpha_3 = 0.$$

Si $\lambda \neq 0$ alors en résolvant le système on obtient $\alpha_1 = 0$, $\alpha_2 = 0$, $\alpha_3 = 0$. Donc $x = 0$ et ϕ est injective.

Si $\lambda = 0$, alors ϕ n'est pas injective, en résolvant le même système on obtient des solutions non triviales, par exemple $\alpha_1 = 1$, $\alpha_2 = 1$, $\alpha_3 = -2$. Donc pour $x = e_1 + e_2 - 2e_3$ on obtient $\phi(x) = 0$.

3. On peut soit faire des calculs soit appliquer la formule du rang. Examinons cette deuxième méthode. ϕ est surjective si et seulement si la dimension de $\text{Im } \phi$ est égale à la dimension de l'espace d'arrivée (ici E de dimension 3). Or on a une formule pour $\dim \text{Im } \phi$:

$$\dim \text{Ker } \phi + \dim \text{Im } \phi = \dim E.$$

Si $\lambda \neq 0$, ϕ est injective donc $\text{Ker } \phi = \{0\}$ est de dimension 0. Donc $\dim \text{Im } \phi = 3$ et ϕ est surjective.

Si $\lambda = 0$ alors ϕ n'est pas injective donc $\text{Ker } \phi$ est de dimension au moins 1 (en fait 1 exactement), donc $\dim \text{Im } \phi \leq 2$. Donc ϕ n'est pas surjective.

On remarque que ϕ est injective si et seulement si elle est surjective. Ce qui est un résultat du cours pour les applications ayant l'espace de départ et d'arrivée de même dimension (finie).

- Correction 10.**
1. f_1 est linéaire. Elle est injective (resp. surjective, resp. bijective) si et seulement si $a \neq -2$.
 2. f_2 n'est pas linéaire.
 3. f_3 est linéaire. Elle est injective. Elle est surjective ssi $a = 0$ (si $a \neq 0$ alors on ne peut pas atteindre la polynôme constant égale à 1 par exemple).
 4. f_4 est linéaire. Elle n'est pas injective ($f_4(1) = 0$) et est surjective.

5. f_5 est linéaire. f_5 est surjective mais pas injective.
6. f_6 est linéaire. f_6 n'est pas injective ($f_6(X - 2) = 0$). f_6 est surjective.

Correction 11. 1. Soit $P \in E$ et $\lambda \in \mathbb{C}$, alors la division euclidienne de AP par B s'écrit $AP = Q.B + R$, donc en multipliant par λ on obtient : $A.(\lambda P) = (\lambda Q)B + \lambda R$. ce qui est la division euclidienne de $A.(\lambda P)$ par B , donc si $f(P) = R$ alors $f(\lambda P) = \lambda R$. Donc $f(\lambda P) = \lambda f(P)$.

Soient $P, P' \in E$. On écrit les division euclidienne :

$$AP = Q.B + R, \quad AP' = Q'.B + R'.$$

En additionnant :

$$A(P + P') = (Q + Q')B + (R + R')$$

qui est la division euclidienne de $A(P + P')$ par B . Donc si $f(P) = R$, $f(P') = R'$ alors $f(P + P') = R + R' = f(P) + f(P')$.

Donc f est linéaire.

2. Sens \Rightarrow . Supposons f est bijective, donc en particulier f est surjective, en particulier il existe $P \in E$ tel que $f(P) = 1$ (1 est le polynôme constant égale à 1). La division euclidienne est donc $AP = BQ + 1$, autrement dit $AP - BQ = 1$. Par le théorème de Bézout, A et B sont premiers entre eux.
3. Sens \Leftarrow . Supposons A, B premiers entre eux. Montrons que f est injective. Soit $P \in E$ tel que $f(P) = 0$. Donc la division euclidienne s'écrit : $AP = BQ + 0$. Donc B divise AP . Comme A et B sont premiers entre eux, par le lemme de Gauss, alors B divise P . Or B est de degré $n + 1$ et P de degré moins que n , donc la seule solution est $P = 0$. Donc f est injective. Comme $f : E \rightarrow E$ et E est de dimension finie, alors f est bijective.

Correction 12. 1. Montrons que si φ est un isomorphisme, l'image de toute base de E est une base de F : soit $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ une base de E et nommons \mathcal{B}' la famille $\{\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_n)\}$.

- (a) \mathcal{B}' est libre. Soient en effet $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tels que $\lambda_1\varphi(e_1) + \dots + \lambda_n\varphi(e_n) = 0$. Alors $\varphi(\lambda_1e_1 + \dots + \lambda_ne_n) = 0$ donc, comme φ est injective, $\lambda_1e_1 + \dots + \lambda_ne_n = 0$ puis, comme \mathcal{B} est libre, $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$.
- (b) \mathcal{B}' est génératrice. Soit $y \in F$. Comme φ est surjective, il existe $x \in E$ tel que $y = \varphi(x)$. Comme \mathcal{B} est génératrice, on peut choisir $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tels que $x = \lambda_1e_1 + \dots + \lambda_ne_n$. Alors $y = \lambda_1\varphi(e_1) + \dots + \lambda_n\varphi(e_n)$.

2. Supposons que l'image par φ de toute base de E soit une base F . Soient $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ une base de E et \mathcal{B}' la base $\{\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_n)\}$.
- (a) $\text{Im}(\varphi)$ contient \mathcal{B}' qui est une partie génératrice de F . Donc φ est surjective.
- (b) Soit maintenant $x \in E$ tel que $\varphi(x) = 0$. Comme \mathcal{B} est une base, il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ tels que $x = \lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n$. Alors $\varphi(x) = 0 = \lambda_1 \varphi(e_1) + \dots + \lambda_n \varphi(e_n)$ donc puisque \mathcal{B}' est libre : $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$. En conséquence si $\varphi(x) = 0$ alors $x = 0$: φ est injective.

Correction 13. 1. La seule fonction qui est à la fois paire et impaire est la fonction nulle : $P \cap I = \{0\}$. Montrons qu'une fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ se décompose en une fonction paire et une fonction impaire. En effet :

$$f(x) = \frac{f(x) + f(-x)}{2} + \frac{f(x) - f(-x)}{2}.$$

La fonction $x \mapsto \frac{f(x)+f(-x)}{2}$ est paire (le vérifier!), la fonction $x \mapsto \frac{f(x)-f(-x)}{2}$ est impaire. Donc $P + I = E$. Bilan : $E = P \oplus I$.

2. Le projecteur sur P de direction I est l'application $\pi : E \rightarrow E$ qui à f associe la fonction $x \mapsto \frac{f(x)+f(-x)}{2}$. Nous avons bien $\pi \circ \pi = \pi$, $\pi(f) \in P$ et $\text{Ker } \pi = I$.

Correction 14. 1. f est bien linéaire...

2. Soit P tel que $f(P) = 0$. Alors P vérifie l'équation différentielle

$$P + (1 - X)P' = 0.$$

Dont la solution est $P = \lambda(X - 1)$, $\lambda \in \mathbb{R}$. Donc $\text{Ker } f$ est de dimension 1 et une base est donnée par un seul vecteur : $X - 1$.

3. Par le théorème du rang la dimension de l'image est :

$$\dim \text{Im } f = \dim \mathbb{R}_n[X] - \dim \text{Ker } f = (n + 1) - 1 = n.$$

Il faut donc trouver n vecteurs linéairement indépendants dans $\text{Im } f$. Évaluons $f(X^k)$, alors

$$f(X^k) = (1 - k)X^k + kX^{k-1}.$$

Cela donne $f(1) = 1$, $f(X) = 1$, $f(X^2) = -X^2 + 2X$, ... on remarque que pour $k = 2, \dots, n$, $f(X^k)$ est de degré k sans termes constant. Donc l'ensemble

$$\{f(X), f(X^2), \dots, f(X^n)\}$$

est une famille de n vecteurs, appartenant à $\text{Im } f$, et libre (car les degrés sont distincts). Donc ils forment une base de $\text{Im } f$.